

Reglement Schülergrümpi 2026

Sonntag, 28. Juni 2026



1. Grundsätzlich

- **Spass und Erlebnis für Alle sollen im Vordergrund stehen!** Deshalb Wünschen wir, dass möglichst viele Teams innerhalb der Schulklassen gebildet werden. Motiviert auch insbesondere die Nicht-Fussballer/-innen dazu.

2. Mannschaften

- Je Mannschaft können maximal 7 Spieler/-innen angemeldet werden.
- Gespielt wird mit 1 Torhüter/-in und 4 Feldspieler/-innen (Kategorie Oberstufe O1: 1 Torhüter/-in und 3 Feldspieler/-innen).
- Während den Spielen darf unbeschränkt oft ausgewechselt werden.
- Es dürfen nur die Spieler eingesetzt werden, die auf dem Anmeldeformular namentlich angemeldet sind und in den entsprechenden Klassen der angemeldeten Kategorie zur Schule gehen oder jünger sind.
- Änderungen innerhalb der Mannschaft sind vor Turnierbeginn der Jury bekannt zu geben.
- Jeder Teilnehmer darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft mitspielen.
- Bei einem Regelverstoß geht das Spiel 3:0 forfait verloren. Tritt eine Mannschaft zu spät oder mit zwei Spielern weniger als gefordert an, geht das Spiel 3:0 forfait verloren. Treten beide Mannschaften nicht regelkonform an, so wird das Spiel 0:0 und zusätzlich ohne Punkte gewertet.

3. Regelung lizenzierte Fussballer/-innen

- Ab der Kategorie U1 1. + 2. Klasse sind pro Team maximal 5 lizenzierte Fussballer zugelassen (gültiger Spielerpass eines Fussballvereines des SFV oder eines anderen Fussballverbandes Dies kann auch der Fall sein, wenn ein kürzlicher Austritt aus einem Fussballverein erfolgte, da ein Spielerpass in der Regel erst nach einem Jahr nach Rücktritt jeweils beim Fussballverband abgemeldet wird.)
- Mädchen und Kindergartenkinder sind von der Lizenzierungseinschränkung nicht betroffen.
- Bei Regelverstoß geht das Spiel 3:0 forfait verloren und die fehlbare Mannschaft kann durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.
- Tipp: Bei Teams, die sich nur mit lizenzierten Spielern anmelden, besteht die Gefahr, dass diese Teams bei einem Ausfall eines Spielers in Unterzahl weiterspielen müssen. **Motiviert Nicht-Fussballer/-innen zum Mitmachen.**

4. Wettspielreglement

- Es gelten die Regeln des Schweizerischen Fussballverbandes mit folgenden Ausnahmen:
 - Es gibt kein Abseits und kein Torabstoss.
 - Der Ball darf vom Torhüter nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden. Spielt er über die Mittellinie erfolgt ein Freistoss für die gegnerische Mannschaft bei der Mittellinie.
 - Bei Freistössen muss ein Abstand von 3 Metern eingehalten werden.
 - Die Rückpassregel ist aufgehoben.
 - Die Partien dauern 12 Minuten. Allfällige Änderungen werden mit dem Spielplan bekanntgegeben.
 - Grobunsportliches Verhalten eines Spielers wird sofort mit Spelausschluss bestraft.
 - Schiedsrichterentscheide sind definitiv und nicht anfechtbar.
 - **Die von Mädchen erzielten Tore zählen doppelt!**
 - Die Resultatmeldungen der Schiedsrichter sind verbindlich.
 - Allfällige unterklassige Mannschaften aufgrund Kategorienzusammenlegungen haben pro Kategorie 1 Tor Vorsprung.
 - Die erstgenannte Mannschaft einer Partie hat das Anspiel.
 - Punktevergabe pro Spiel: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte.
 - Bei Punktgleichstand entscheidet: 1. Die Tordifferenz, 2. Die höhere Anzahl geschossene Tore, 3. Die direkte Begegnung, 4. Das Penaltyschiessen.
 - Die Endrundenspiele werden bei Gleichstand durch Penaltyschiessen mit je 5 Schützen pro Mannschaft entschieden. Ausnahme Kat. O1 = 4 Schützen. Bei Gleichstand wird einzeln weitergeschossen, bis eine Entscheidung vorliegt.

5. Ausrüstung

- Jede Mannschaft hat ein einheitliches Tenü zu tragen.
- Es sind Turn- oder Nockenschuhe gestattet. Stollenschuhe mit schraubbaren Kunststoff-, Alu- oder Eisenstollen sind verboten.
- **Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch!**

6. Turnierorganisation

- Die Turnierleitung kann je nach Anzahl gemeldeter Teams Kategorien zusammenlegen und nach Bedarf das Reglement anpassen.
- Es erfolgt keine Anmeldebestätigung. Die angemeldeten Mannschaften werden fortlaufend auf www.fcussikon.ch veröffentlicht und die Mannschafts-Kapitäne erhalten spätestens bis eine Woche vor dem Turnier den Spielplan zugestellt.

Wir zählen auf das faire Verhalten aller Spieler und Zuschauer, damit wir ein interessantes, unterhaltsames und spannendes Turnier erleben können.

Für Fragen zum Schülergrümpi stehen Ihnen die Turnierleiter sehr gerne zur Verfügung:

Paul Meier, Tel. 079 664 66 46, paul.meier@fcussikon.ch

Roman Schlüssel, Tel. 079 842 12 35, roma.schluessel@fcussikon.ch